

Studie	Charakteristika	Inhibition	Arbeitsgedächtnis	kognitive Flexibilität	Planungs-fähigkeit	fluide Intelligenz	exekutive Funktions-beeinträchtigung	exekutive Funktions-fähigkeit
van der Niet et al. (2015) Siväoja et al. (2014)	Akzelerometer	$r = -0,24$; $p < 0,05$	nicht signifikant	nicht signifikant	nicht signifikant	-	-	-
	Akzelerometer	-	keine Assoziation	keine Assoziation	-	-	-	-
	Video-/ Computerspiele	-	$B = -0,179$; $p = 0,023$	-	-	-	-	-
	Computer (ohne Spielen)	-	-	OR = 0,639	-	-	-	-
Zeng et al. (2021)	Sedentarisimus <2 h, Aktivität ≥ 60 min/d	-	-	-	-	-	T-Score = 44,41 \pm 7,31	-
	Sedentarisimus <2 h, Aktivität <60 min/d	-	-	-	-	-	T-Score = 45,81 \pm 7,78	-
	Sedentarisimus ≥ 2 h, Aktivität ≥ 60 min/d	-	-	-	-	-	T-Score = 47,10 \pm 8,05	-
	Sedentarisimus ≥ 2 h, Aktivität <60 min/d	-	-	-	-	-	T-Score = 48,23 \pm 8,44	-
Mazzoli et al. (2019)	Inklinometer	nicht signifikant	nicht signifikant	-	-	-	-	-
Riggs et al. (2012) López-Vicente et al. (2017)	Fernsehen, Videospiele, Computer	-	-	-	-	-	-	$r = -0,21p$; $< 0,001$
	jüngere Subkohorten	-	keine Assoziation	-	-	-	-	-
	ältere Subkohorte: Jungen	-	2-back Antwortrichtigkeit = -5,07; $p = 0,032$ 2-back vs. 1-back Detektion = -0,38; $p = 0,037$	-	-	-	-	-
Wickel et al. (2017)	Sedentarisimus (9 Jahre), Exekutivfunktionen (15 Jahre)	nicht signifikant	nicht signifikant	-	-	$B = 0,031$; $p \leq 0,001$	-	-
	Sedentarisimus (9-15 Jahre), Exekutivfunktionen (15 Jahre)	$B = 0,003$; $p \leq 0,001$	$B = 0,074$; $p \leq 0,001$	-	-	$B = 0,029$; $p \leq 0,05$	-	-
	Sedentarisimus, Exekutivfunktionen (15 Jahre)	$B = 0,003$; $p \leq 0,001$	$B = 0,055$; $p \leq 0,001$	-	-	$B = 0,045$; $p \leq 0,001$	-	-